Semana 6

Javascript para web: Crie páginas dinâmicas

Controls – mostra o player do conteúdo, tanto para som quanto para vídeo, podendo assim dar play, pausar, avançar, pular, controlar volume, todas as funções necessária de um player de música ou vídeo

function tocaSomClap() {

document.querySelector('#som\_tecla\_clap').play()

}

main.js

function tocaSomPom() {

    document.querySelector('#som\_tecla\_pom').play();

}

document.querySelector('.tecla\_pom').onclick = tocaSomPom;

index.html

<button class="tecla tecla\_pom">Pom</button>

<button class="tecla tecla\_clap">Clap</button>

<audio src="sounds/keyq.wav" id="som\_tecla\_pom"></audio>

document.querySelectorAll('.tecla')

1. *NodeList(9) [button.tecla.tecla\_pom, button.tecla.tecla\_clap, button.tecla.tecla\_tim, button.tecla.tecla\_puff, button.tecla.tecla\_splash, button.tecla.tecla\_toim, button.tecla.tecla\_psh, button.tecla.tecla\_tic, button.tecla.tecla\_tom]*
   1. **0**: button.tecla.tecla\_pom
   2. **1**: button.tecla.tecla\_clap
   3. **2**: button.tecla.tecla\_tim
   4. **3**: button.tecla.tecla\_puff
   5. **4**: button.tecla.tecla\_splash
   6. **5**: button.tecla.tecla\_toim
   7. **6**: button.tecla.tecla\_psh
   8. **7**: button.tecla.tecla\_tic
   9. **8**: button.tecla.tecla\_tom
   10. length: 9

mostra todos os códigos que tem essa classe .tecla

listaDeTeclas[0]

<button class="tecla tecla\_pom">Pom</button>

const listaDeTeclas = document.querySelectorAll('input[type=button]');

console.log(listaDeTeclas);

const instrumento = tecla.classList[1]

const idAudio = `#som\_${instrumento}`;

template string

function tocaSom(idElementoAudio) {

    document.querySelector(idElementoAudio).play();

}

const listaDeTeclas = document.querySelectorAll('.tecla');

let contador = 0

while (contador < listaDeTeclas.length) {

    const tecla = listaDeTeclas[contador]

    const instrumento = tecla.classList[1]

    // Template String

    const idAudio = `#som\_${instrumento}`;

    tecla.onclick = function () {

        tocaSom(idAudio);

    };

    contador++

}

// Para algo, faço algo

for (let contador = 0; contador < listaDeTeclas.length; contador++) {

    const tecla = listaDeTeclas[contador];

    const instrumento = tecla.classList[1];

    const idAudio = `#som\_${instrumento}`;

    tecla.onclick = function() {

        tocaSom(idAudio);

    }

}

Forma de repetição com o for